

TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO MÔN HỌC
NĂM HỌC 2024 - 2025
CHUYÊN ĐỀ J2EE (841468)

Hệ thống queue góp từ thiện cho cơ sở giáo dục ĐH

NHÓM 2

Nguyễn Quốc An - 3120410020

Lý Kiến Huy - 3120410207

Lê Minh Phúc - 3120410405

Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Thanh Phước

Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 12 năm 2024

TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO MÔN HỌC
NĂM HỌC 2024 - 2025
CHUYÊN ĐỀ J2EE (841468)

Hệ thống queue góp từ thiện cho cơ sở giáo dục ĐH

NHÓM 2

Nguyễn Quốc An - 3120410020

Lý Kiên Huy - 3120410207

Lê Minh Phúc - 3120410405

Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Thanh Phước

Thành phố Hồ Chí Minh, tháng 12 năm 2024

LỜI CẢM ƠN

Lời đầu tiên, nhóm chúng em xin gửi lời cảm ơn đến Thầy Nguyễn Thanh Phước - thầy giảng viên bộ môn “Chuyên đề J2EE”, khoa Công nghệ thông tin, trường Đại học Sài Gòn - đã hỗ trợ nhóm trong suốt quá trình nghiên cứu, học tập và cung cấp các ý kiến giúp nhóm em hoàn thiện đề án

Nhóm em cũng muốn gửi lời cảm ơn đến tất cả những người đã đóng góp ý kiến và hỗ trợ nhóm trong suốt quá trình nghiên cứu. Nhóm em rất biết ơn những đóng góp của mọi người và hi vọng sẽ nhận được sự hỗ trợ của mọi người trong tương lai.

Nhóm hi vọng báo cáo môn học sẽ đóng góp ít nhiều thông tin cho chủ đề được đề cập. Do kinh nghiệm lập trình còn sơ sài cho nên bài báo cáo không thể không tránh khỏi một số sai sót. Rất mong đóng góp ý kiến từ quý thầy cô và người đọc để cải thiện kỹ năng lập trình, hoàn thiện mô hình ngày một tốt hơn.

LỜI MỞ ĐẦU

Đứng trước thời đại công nghệ số, hàng loạt công nghệ và sản phẩm đã số ra đời. Công nghệ thông tin đã và đang được ứng dụng hiệu quả trong nhiều lĩnh vực. Hàng loạt các ứng dụng được ra đời với mục đích tối ưu hóa năng suất làm việc, cải thiện giáo dục, giải trí, chia sẻ thông tin, thương mại điện tử,... Một trong những đề tài cấp thiết đó là hệ thống quản lý việc từ thiện. Đa số việc quản lý từ thiện hiện nay được triển khai như một tính năng nhỏ trong các ứng dụng quản lý tiền tệ, nhưng chúng em nhận thấy tính năng chưa thực sự hữu dụng.

Qua việc từ thiện ủng hộ người dân chịu thiệt hại từ bão lũ Yagi vừa qua, chúng em nhận thức được việc từ thiện phải được quản lý công khai, minh bạch, có quy trình cụ thể như cách mà chính phủ đã làm. Nhận thấy tính cấp thiết của đề tài, chúng em đã quyết định xây một hệ thống quản lý từ thiện với tiêu chí tiện lợi cho người ủng hộ từ thiện, công khai, nhanh chóng, minh bạch các giao dịch tiền ủng hộ, cụ thể kế hoạch sử dụng tiền vào các hoạt động trong chiến dịch từ thiện cho người ủng hộ tiền cho chiến dịch biết.

Phương pháp nghiên cứu chúng em đã sử dụng bao gồm: phương pháp nghiên cứu lý thuyết, phương pháp so sánh lý thuyết và tổng hợp kinh nghiệm. Phương pháp này được chúng em thực hiện qua việc tham khảo các công trình nghiên cứu khoa học, những bài báo khoa học để từ đó tổng hợp và quyết định nền tảng hệ thống. Sau khi quá trình tham khảo, chúng em quyết định nền tảng hệ thống sẽ dựa trên cơ sở lý thuyết trong một bài báo khoa học có tên “Developing a Reliable Service System of Charity Donation During the Covid-19 Outbreak” [1]. Vì thời gian giới hạn nên chúng em chỉ ứng dụng một phần nhỏ của hệ thống và sửa đổi lại cho phù hợp trình độ và nhân lực phát triển hệ thống.

Phạm vi và đối tượng của đề tài là hệ thống quản lý chiến dịch từ thiện cho cơ sở giáo dục đại học.

Bố cục của báo cáo được chia làm 3 chương:

- **Chương 1:** Tổng quan về đề tài
- **Chương 2:** Hệ thống quyên góp từ thiện cho cơ sở giáo dục Đại học
- **Chương 3:** Kết luận

BẢNG PHÂN CÔNG

Công việc	Người phụ trách
Thiết kế cơ sở dữ liệu	Lý Kiến Huy, Lê Minh Phúc, Nguyễn Quốc An
Thiết kế UX/UI website người dùng ứng hộ	Nguyễn Quốc An
Thiết kế UX/UI website người quản trị hệ thống	Lê Minh Phúc
Thiết kế UX/UI website người quản lý chiến dịch	Lý Kiến Huy
Thiết kế luồng xử lý của hệ thống backend	Nguyễn Quốc An
Phát triển website người dùng ứng hộ	Nguyễn Quốc An
Phát triển website người quản trị hệ thống	Lê Minh Phúc
Phát triển website người quản lý chiến dịch	Lý Kiến Huy
Phát triển APIs backend và liên kết tới website người dùng ứng hộ	Nguyễn Quốc An
Phát triển mô hình MVC backend và liên kết tới website người quản trị hệ thống	Lê Minh Phúc
Phát triển mô hình MVC backend và liên kết tới website người quản lý chiến dịch	Lý Kiến Huy, Nguyễn Quốc An
Phát triển server translate vi-en	Nguyễn Quốc An
Tích hợp Ollama trained model	Nguyễn Quốc An
Tích hợp dịch vụ của VietQR, Casso	Nguyễn Quốc An
Tích hợp dịch vụ của Google Cloud	Nguyễn Quốc An
Tích hợp Spring Gmail	Lý Kiến Huy
Tích hợp bảo mật Oauth 2.0	Nguyễn Quốc An
Viết nội dung 6 chiến dịch từ thiện	Lê Minh Phúc
Theo dõi và quản lý công việc nhóm	Nguyễn Quốc An
Cấu hình và triển khai hệ thống trên server thật	Nguyễn Quốc An
Kiểm thử và sửa lỗi	Lý Kiến Huy, Lê Minh Phúc, Nguyễn Quốc An

Link github dự án:

Frontend: <https://github.com/NguyenQuocAnDev27/Charitable-donation-system-client-web.git>

Backend 1: <https://github.com/NguyenQuocAnDev27/Charitable-donation-system-APIs.git>

Backend 2: <https://github.com/NguyenQuocAnDev27/translate-server.git>

Triển khai hệ thống tại link:

Website người dùng ủng hộ quyên góp

<https://vercel.com/nguyenquocandev27s-projects/charitable-donation-system-client-web>

Website người dùng quản lý chiến dịch và quản trị hệ thống

<https://searchlaw.name.vn/admin/login>

DANH SÁCH CÁC BẢNG

Bảng 1: Các thành phần và công nghệ ứng dụng của hệ thống.....	10
Bảng 2: Chi tiết các bảng trong cơ sở dữ liệu	13

DANH SÁCH CÁC HÌNH ẢNH

Hình 1: Sơ đồ luồng xử lý và các thành phần của hệ thống	10
Hình 2: Sơ đồ quan hệ của cơ sở dữ liệu	11
Hình 3: Giao diện đăng nhập	14
Hình 4: Giao diện tạo tài khoản	14
Hình 5: Giao diện hiển thị các giao dịch	15
Hình 6: Giao diện hiển thị danh sách các chiến dịch	16
Hình 7: Giao diện hiển thị nội dung chi tiết về chiến dịch	16
Hình 8: Giao diện hiển thị tags thuộc chiến dịch	17
Hình 9: Biểu mẫu nhập thông tin để tạo mã QR thanh toán của người dùng đã đăng nhập	17
Hình 10: Biểu mẫu nhập thông tin để tạo mã QR thanh toán khi chưa đăng nhập	17
Hình 11: Giao diện hiển thị mã QR thanh toán	17
Hình 12: Giao diện dashboard	18
Hình 13: Giao diện quản lý chiến dịch	18
Hình 14: Biểu mẫu thêm chiến dịch mới	19
Hình 15: Biểu mẫu sửa chiến dịch	19
Hình 16: Menu pop-up hiển thị chức năng "chỉnh sửa", "xóa"	20
Hình 17: Giao diện quản lý tài khoản	20
Hình 18: Biểu mẫu thêm tài khoản mới	21
Hình 19: Biểu mẫu sửa thông tin tài khoản	21
Hình 20: Menu pop-up hiển thị chức năng "chỉnh sửa", "xóa"	22
Hình 21: Giao diện quản lý yêu cầu	22
Hình 22: Danh sách yêu cầu giao dịch đã được xác nhận	22
Hình 23: Biểu mẫu thêm chiến dịch mới	23
Hình 24: Biểu mẫu sửa thông tin chiến dịch	23
Hình 25: Menu pop-up hiển thị chức năng "Chi tiết", "Chỉnh sửa", "Yêu cầu" và "Xóa"	24
Hình 26: Giao diện thêm, sửa, xóa văn bản chiến dịch	24
Hình 27: Giao diện thêm, sửa, xóa hình ảnh chiến dịch	25
Hình 28: Quy trình gửi yêu cầu và nhận tiền ủng hộ từ người quản trị hệ thống	25
Hình 29: Biểu mẫu gửi yêu cầu	26
Hình 30: Danh sách yêu cầu	26
Hình 31: Email mà người ủng hộ sẽ nhận được thông báo	26
Hình 32: Tags được phát sinh từ nội dung Chiến dịch	27
Hình 33: Biểu mẫu tạo tag	27
Hình 34: Menu pop-up hiển thị chức năng "sửa", "xóa"	27

MỤC LỤC

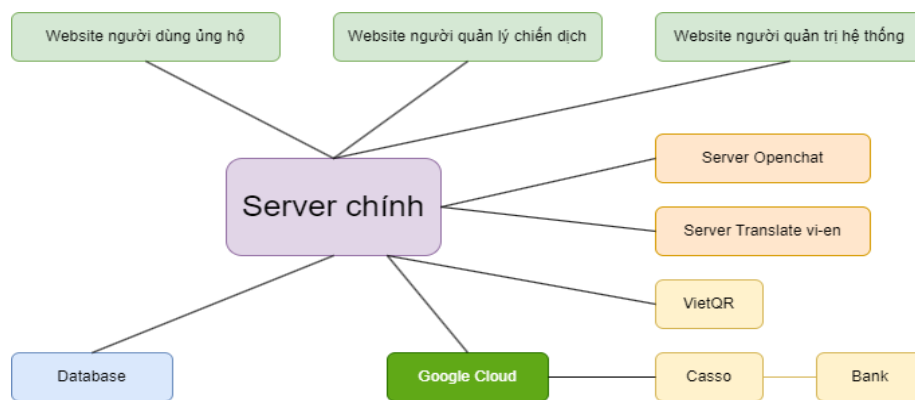
LỜI MỞ ĐẦU	4
DANH SÁCH CÁC BẢNG	7
DANH SÁCH CÁC HÌNH ẢNH.....	8
CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI.....	10
1.1. Tổng quan về hệ thống.....	10
1.2. Các công nghệ sử dụng	10
1.3. Cơ sở dữ liệu	11
CHƯƠNG 2: HỆ THỐNG QUẢN LÝ QUYÊN GÓP TỪ THIỆN CHO CƠ SỞ GIÁO DỤC ĐẠI HỌC	14
2.1. Tính năng cho phép với vai trò người dùng ủng hộ:.....	14
2.2. Tính năng cho phép với vai trò người quản trị hệ thống	18
2.3. Tính năng cho phép với vai trò người quản lý chiến dịch	23
CHƯƠNG 3: KẾT LUẬN.....	28
3.1. Kết quả đạt được	28
3.2. Định hướng phát triển hệ thống trong tương lai	28
TÀI LIỆU THAM KHẢO.....	29

CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

1.1. Tổng quan về hệ thống

Tên thành phần	Công nghệ ứng dụng vào thành phần
Website cho người dùng ứng hộ	NextJS, Tailwind
Website cho người quản trị hệ thống	Thymeleaf
Website cho người quản lý chiến dịch	Thymeleaf
Server chính	Springboot
Server translate vi-en	NodeJS
Server Openchat	Trained Model Ollama
Database	MySQL

Bảng 1: Các thành phần và công nghệ ứng dụng của hệ thống



Hình 1: Sơ đồ luồng xử lý và các thành phần của hệ thống

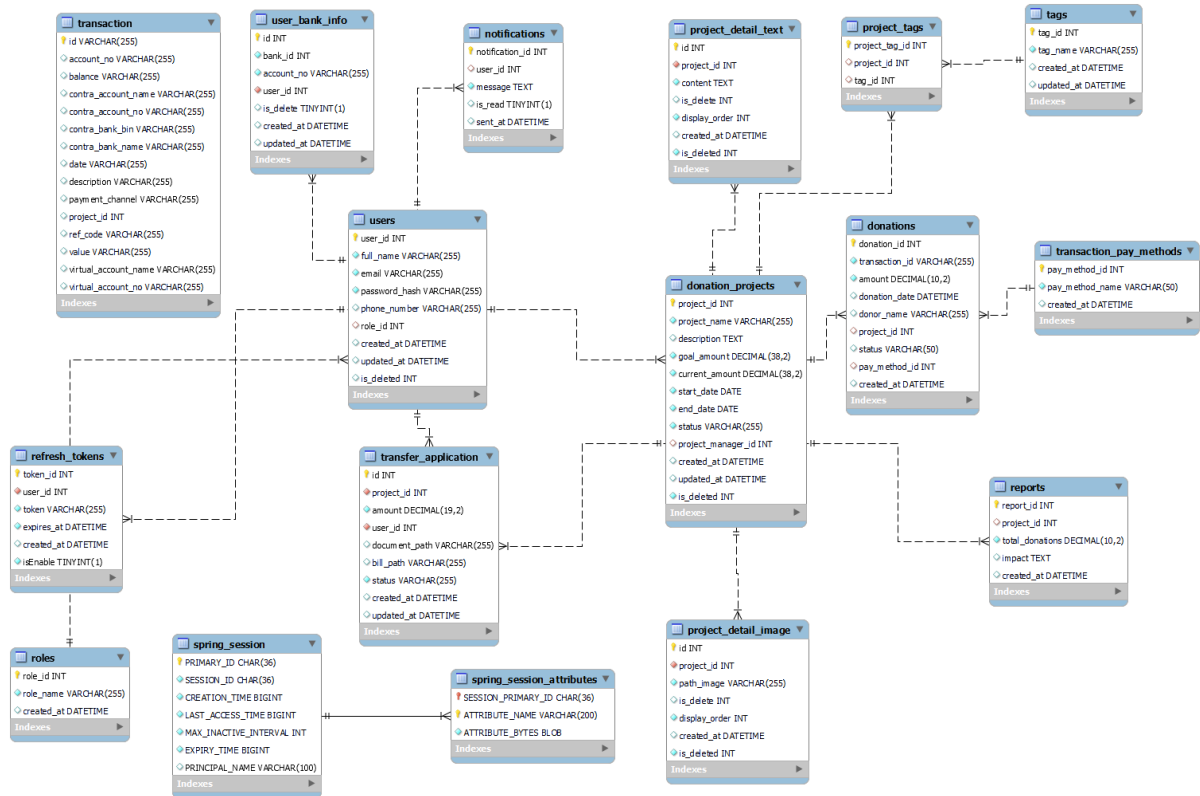
1.2. Các công nghệ sử dụng

- **Thymeleaf:** là một thư viện mã nguồn mở và được coi là một Java Template Engine, được sử dụng để xử lý và tạo ra các trang HTML, XML, JavaScript, CSS, text, và raw content. Nó có khả năng làm việc cả trong môi trường web và môi trường không phải là web. Mục tiêu chính của Thymeleaf là tạo ra các template đơn giản và dễ bảo trì để phát triển giao diện.
- **Spring Boot:** được xây dựng dựa trên nền của Spring Framework, phát triển bởi ngôn ngữ Java.
- **NextJS:** là một framework có mã nguồn mở được xây dựng trên nền tảng của React, cho phép chúng ta xây dựng các trang web tĩnh có tốc độ siêu nhanh và thân thiện với người dùng, cũng như xây dựng các ứng dụng web React.
- **NodeJS:** là một nền tảng (Platform) được xây dựng trên nền tảng Javascript V8 Engine. Được xây dựng để phát triển những ứng dụng server side. Phần core sử dụng Javascript và C++ cho phép xử lý với hiệu năng cao. Phù hợp với các ứng dụng xử lý nhanh, real time hoặc những ứng dụng cần thay đổi công nghệ nhanh.
- **Tailwind:** là một utility-first CSS framework, cũng giống như Bootstrap, nó có những class built-in mà ta có thể dùng. Tailwind có nhiều các class bao gồm các

thuộc tính CSS khác nhau và quan trọng, ta có thể dễ dàng mở rộng tạo mới ra những class bằng chính những class của nó.

- **MySQL**: là một hệ quản trị cơ sở dữ liệu quan hệ (Relational Database Management System - RDBMS) mã nguồn mở, sử dụng ngôn ngữ truy vấn cấu trúc (SQL) để quản lý và thao tác dữ liệu. MySQL tổ chức và lưu trữ dữ liệu dưới dạng các bảng, trong đó các bảng có thể liên kết với nhau thông qua các khóa (keys).

1.3. Cơ sở dữ liệu



Hình 2: Sơ đồ quan hệ của cơ sở dữ liệu

Tên bảng	Mục đích	Thuộc tính
roles	Quản lý các vai trò người dùng	role_id role_name created at
users	Quản lý thông tin người dùng	user_id full_name email password_hash phone_number role_id is_deleted created_at updated_at
donation_projects	Quản lý các chiến dịch từ thiện	project_id project_name description

		goal_amount current_amount start_date, end_date status project_manager_id is_deleted created_at updated_at
tags	Quản lý các thẻ của nội dung chiến dịch, dùng SEO website	tag_id tag_name created_at updated_at
transaction	Quản lý thông tin giao dịch tài chính	id, account_no, balance, contra_account_name, contra_account_no, contra_bank_bin, contra_bank_name, date, description, payment_channel, project_id, ref_code, value, virtual_account_name, virtual_account_no
project_detail_image	Quản lý hình ảnh được sử dụng để hiển thị trong nội dung chiến dịch	id project_id path_image is_deleted display_order created_at
project_detail_text	Quản lý nội dung được hiển thị trong nội dung chiến dịch	id project_id content is_deleted display_order created_at
project_tags	Quản lý liên kết giữa tags và donation_projects	project_tag_id project_id tag_id
refresh_tokens	Quản lý refresh tokens người dùng.	token_id user_id token expires_at created_at is_enabled
spring_session	Quản lý thông tin phiên làm việc trong Spring.	PRIMARY_ID SESSION_ID CREATION_TIME LAST_ACCESS_TIME MAX_INACTIVE_INTERVAL EXPIRY_TIME

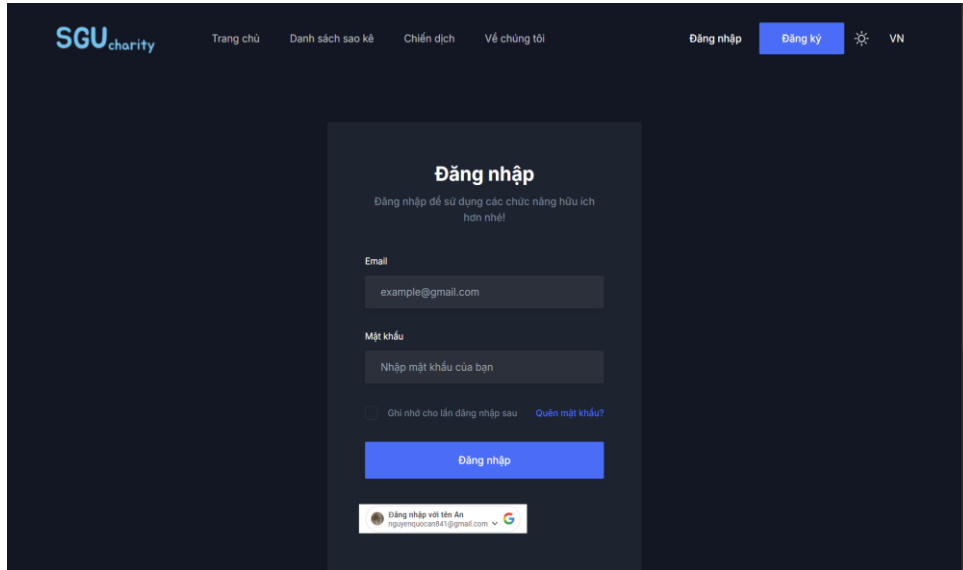
		PRINCIPAL NAME
spring_session_attributes	Quản lý thuộc tính của các phiên làm việc trong Spring	SESSION_PRIMARY_ID ATTRIBUTE_NAME ATTRIBUTE_BYTES
transfer_application	Quản lý các yêu cầu chuyển tiền của người quản lý chiến dịch để thực hiện chiến dịch từ thiện.	id project_id amount user_id document_path bill_path status created_at updated_at
user_bank_info	Quản lý thông tin tài khoản ngân hàng của người dùng	id bank_id account_no user_id is_deleted created_at updated_at

Bảng 2: Chi tiết các bảng trong cơ sở dữ liệu

CHƯƠNG 2: HỆ THỐNG QUẢN LÝ QUYÊN GÓP TỪ THIỆN CHO CƠ SỞ GIÁO DỤC ĐẠI HỌC

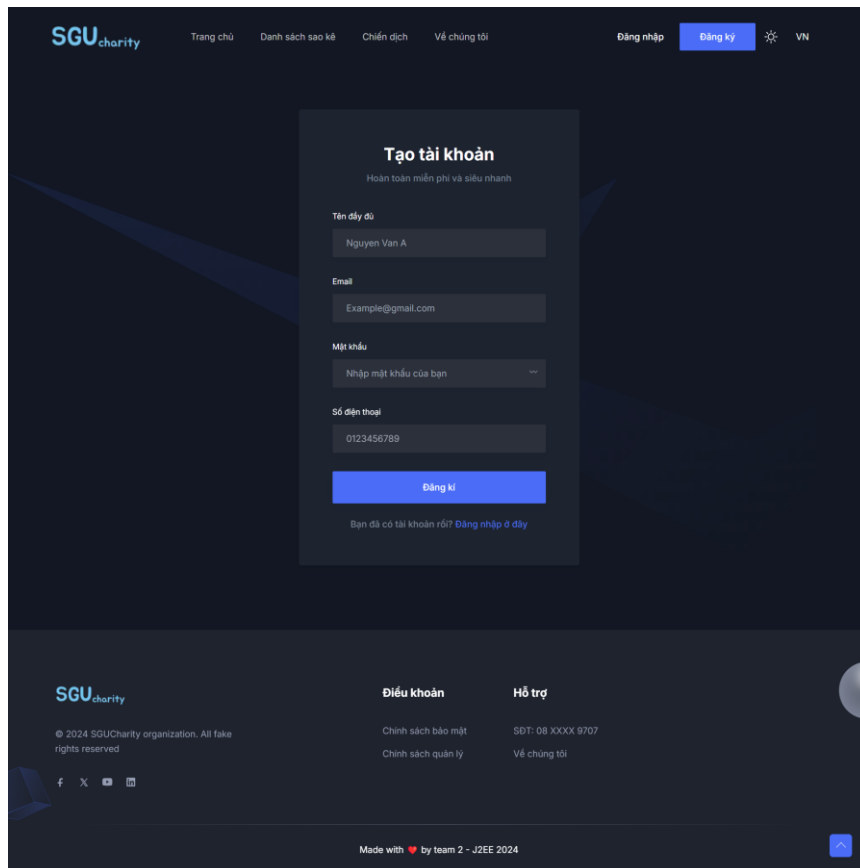
2.1. Tính năng cho phép với vai trò người dùng ủng hộ:

- Chức năng đăng nhập



Hình 3: Giao diện đăng nhập

- Chức năng đăng ký



Hình 4: Giao diện tạo tài khoản

- Xem danh sách sao kê các giao dịch



[Trang chủ](#)
[Danh sách sao kê](#)
[Chiến dịch](#)
[Về chúng tôi](#)

[Đăng nhập](#)
[Đăng ký](#)

VN

Danh sách các giao dịch ủng hộ

Trang chủ > [Danh sách các giao dịch ủng hộ](#)

Tìm kiếm

Mã giao dịch

Mã chiến dịch

Ngày bắt đầu

Ngày kết thúc

Đặt lại Tìm kiếm

Mã giao dịch	Người gửi	Thời gian giao dịch	Chiến dịch	Số tiền ủng hộ	Nội dung chuyển khoản
8395284	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:00 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466253
8395285	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:01 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466254
8395286	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:02 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466255
8395287	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:03 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466256
8395288	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:04 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466257
8395289	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:05 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466258
8395290	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:06 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466259
8395291	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:07 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466260
8395292	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:08 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466261
8395293	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:09 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466262
8395294	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:10 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466263
8395295	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:11 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466264
8395296	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:12 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466265
8395297	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:13 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466266
8395298	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:14 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466267
8395299	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:15 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466268
8395300	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:16 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466269
8395301	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:17 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466270
8395302	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:18 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466271
8395303	Nguyễn Quốc An	10/17/2024, 10:16:19 AM	Chuyến xe ước mơ - Mã 1	2.000 VND	SGUC1USR1MUngho tu tap the A17 FT24291878466272

< 1 2 3 4 >



© 2024 SGUCharity organization. All fake rights reserved






Điều khoản

Chính sách bảo mật
Chính sách quản lý

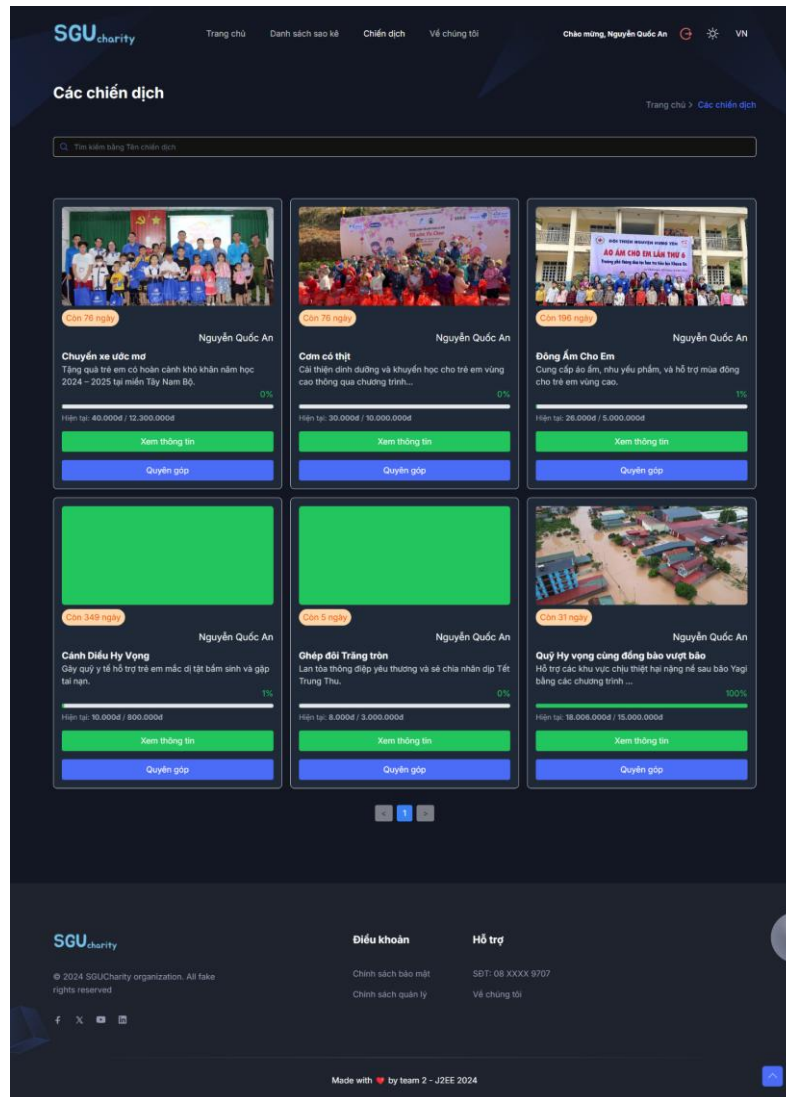
Hỗ trợ

SĐT: 08 XXXX 9707
Về chúng tôi

Made with  by team 2 - J2EE 2024

Hình 5: Giao diện hiển thị các giao dịch

- Xem các chiến dịch

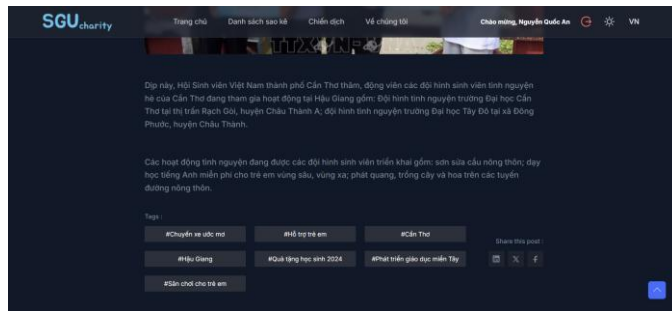


Hình 6: Giao diện hiển thị danh sách các chiến dịch

- Xem chi tiết chiến dịch

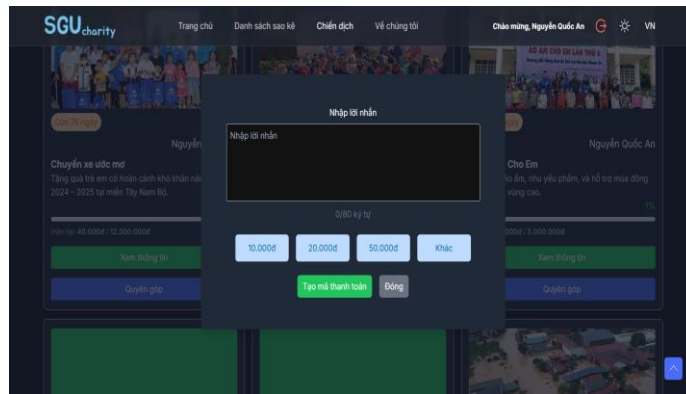


Hình 7: Giao diện hiển thị nội dung chi tiết về chiến dịch

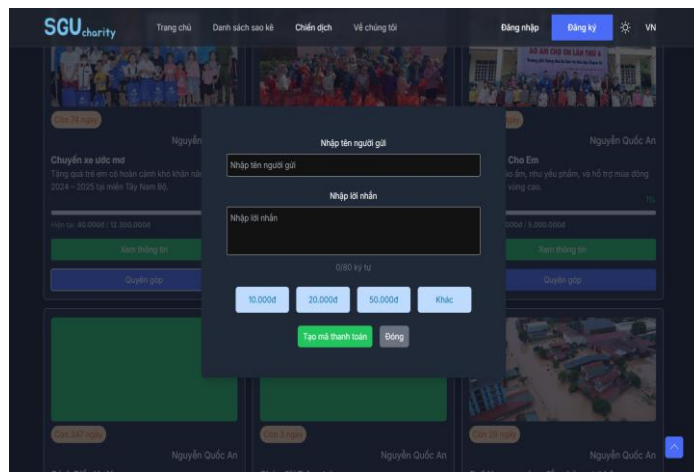


Hình 8: Giao diện hiển thị tags thuộc chiến dịch

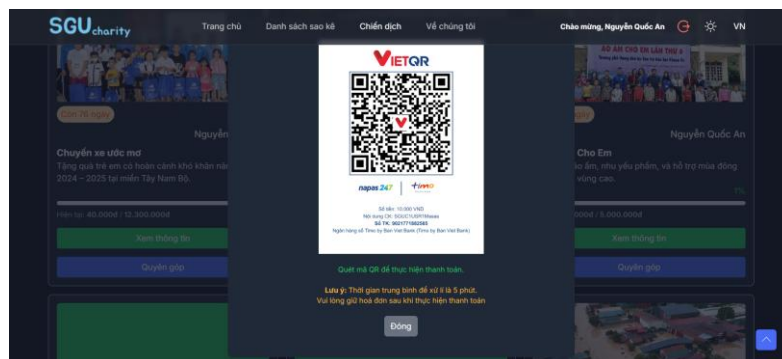
- Quyên góp chiến dịch



Hình 9: Biểu mẫu nhập thông tin để tạo mã QR thanh toán của người dùng đã đăng nhập



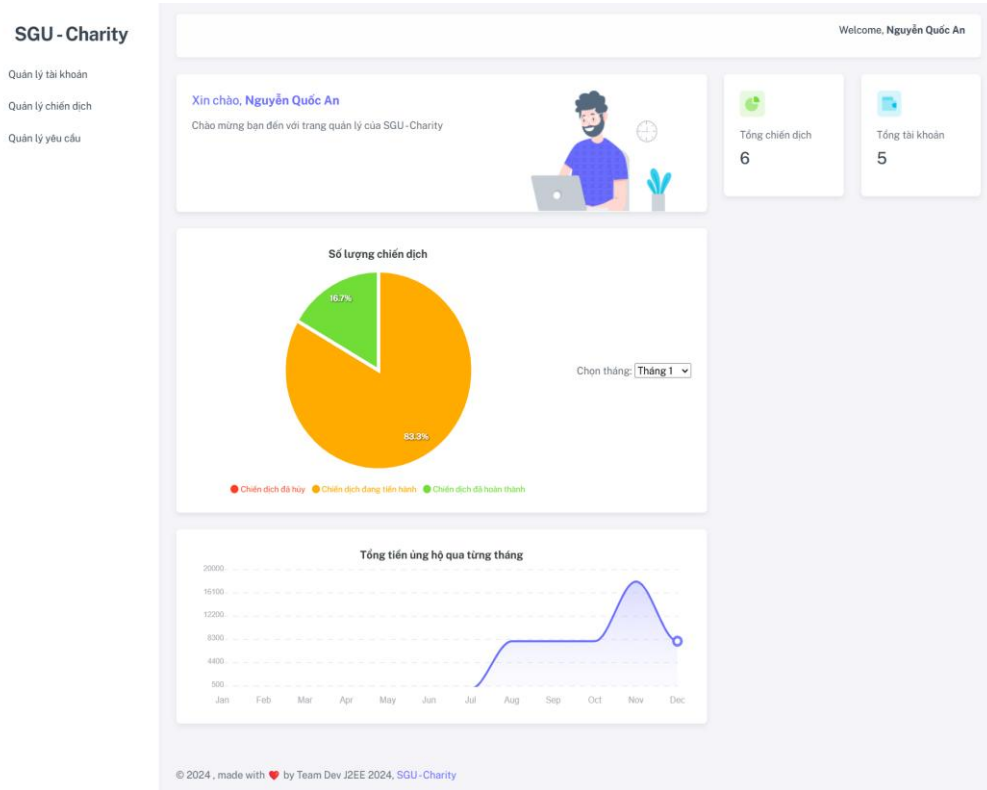
Hình 10: Biểu mẫu nhập thông tin để tạo mã QR thanh toán khi chưa đăng nhập



Hình 11: Giao diện hiển thị mã QR thanh toán

2.2. Tính năng cho phép với vai trò người quản trị hệ thống

- Giao diện chính của trang quản trị hệ thống



Hình 12: Giao diện dashboard

- Giao diện quản lý chiến dịch

SGU - Charity

Welcome, Nguyễn Quốc An

Chiến dịch từ thiện

+ Thêm chiến dịch

ID	TÊN CHIẾN DỊCH	MÔ TẢ	MỤC TIÊU	HIỆN TẠI	NGÀY BẮT ĐẦU	NGÀY KẾT THÚC	PHỤ TRÁCH	HÀNH ĐỘNG
1	Chuyến xe ước mơ	Tặng quà trẻ em có hoàn cảnh khó khăn năm học 2024 - 2025 tại miền Tây Nam Bộ.	12.300.000,00 đ	40.000,00 đ	24-11-2024	24-02-2025	Nguyễn Quốc An	:
2	Cơm có thịt	Cải thiện dinh dưỡng và khuyến học cho trẻ em vùng cao thông qua chương trình "Một triệu bữa cơm có thịt".	10.000.000,00 đ	30.000,00 đ	24-11-2024	24-02-2025	Nguyễn Quốc An	:
3	Đông Ấm Cho Em	Cung cấp áo ấm, nhu yếu phẩm, và hỗ trợ mùa đông cho trẻ em vùng cao.	5.000.000,00 đ	26.000,00 đ	24-11-2024	24-06-2025	Nguyễn Quốc An	:
4	Cánh Diều Hy Vọng	Gây quỹ y tế hỗ trợ trẻ em mắc dị tật bẩm sinh và gặp tai nạn.	800.000,00 đ	10.000,00 đ	24-11-2024	24-11-2025	Nguyễn Quốc An	:
5	Ghép đôi Trăng tròn	Lan tỏa thông điệp yêu thương và sẻ chia nhân dịp Tết Trung Thu.	3.000.000,00 đ	8.000,00 đ	15-08-2024	15-12-2024	Nguyễn Quốc An	:

1 2 Next

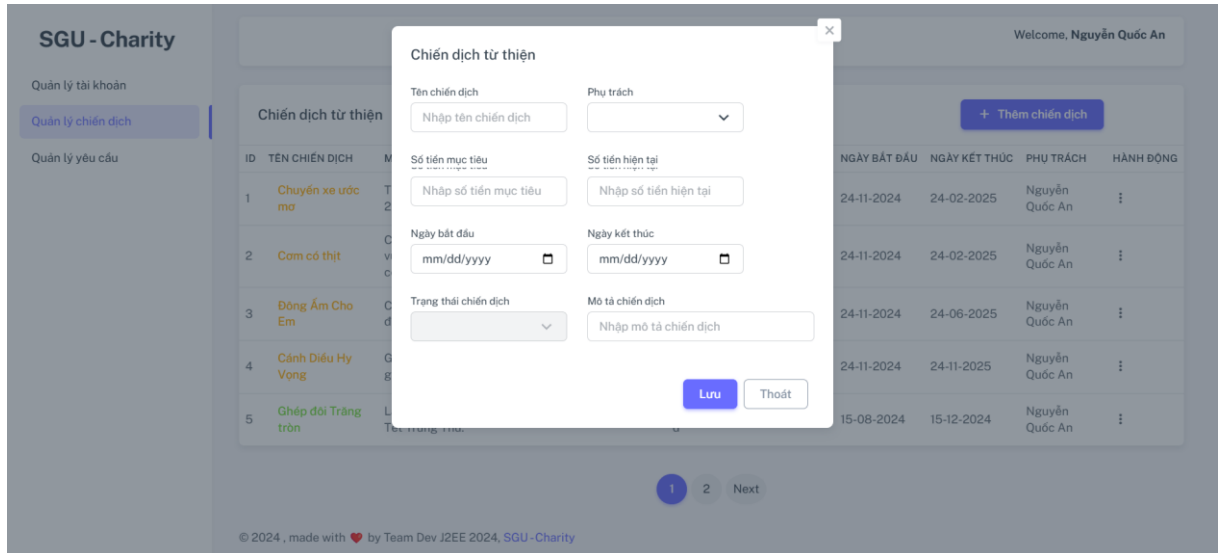
© 2024, made with ❤️ by Team Dev J2EE 2024, SGU - Charity

Hình 13: Giao diện quản lý chiến dịch

- Quản lý chiến dịch:

○ Thêm chiến dịch mới:

- Giao diện thêm chiến dịch này gồm các thuộc tính cơ bản như tên chiến dịch, mức tiền mục tiêu, mức tiền hiện tại, ngày bắt đầu, ngày kết thúc, mô tả, trạng thái, người phụ trách chiến dịch

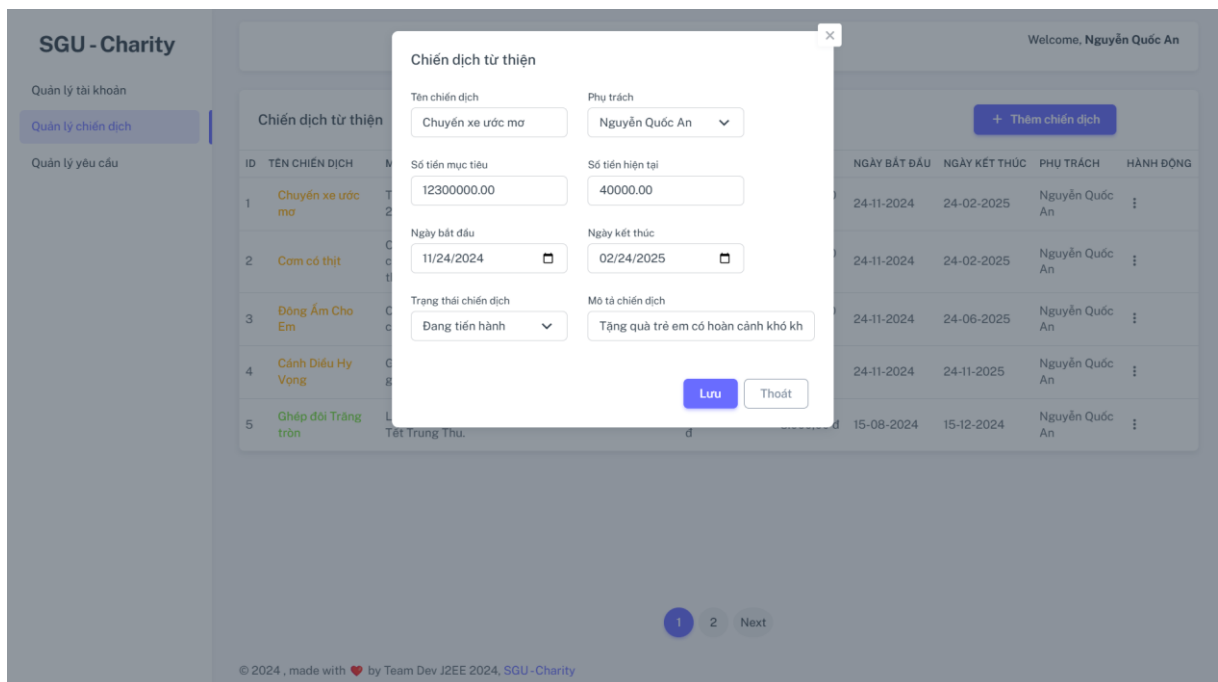


Hình 14: Biểu mẫu thêm chiến dịch mới

▪ Các yêu cầu khi thêm chiến dịch:

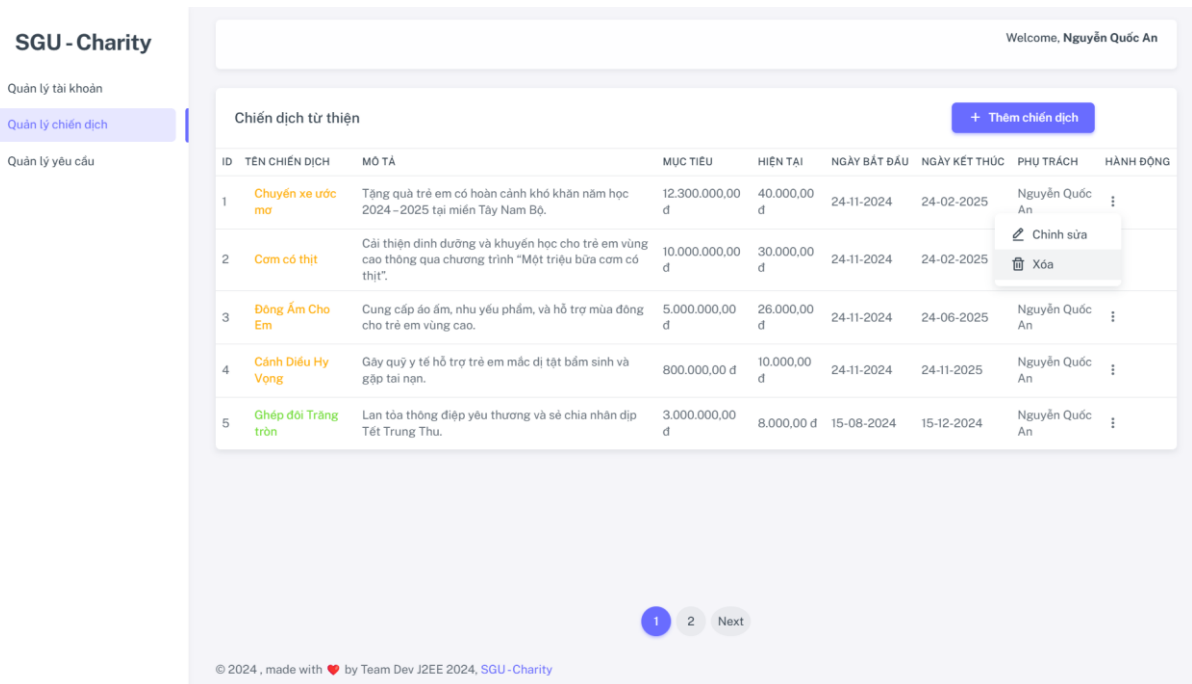
- Với thuộc tính ngày kết thúc phải chọn ngày sau ngày hiện tại
- Với thuộc tính mức tiền mục tiêu phải là số
- Trạng thái chiến dịch sẽ mặc định là “Đang tiến hành” khi tạo mới và không cho phép chỉnh sửa khi tạo

○ Chỉnh sửa chiến dịch:



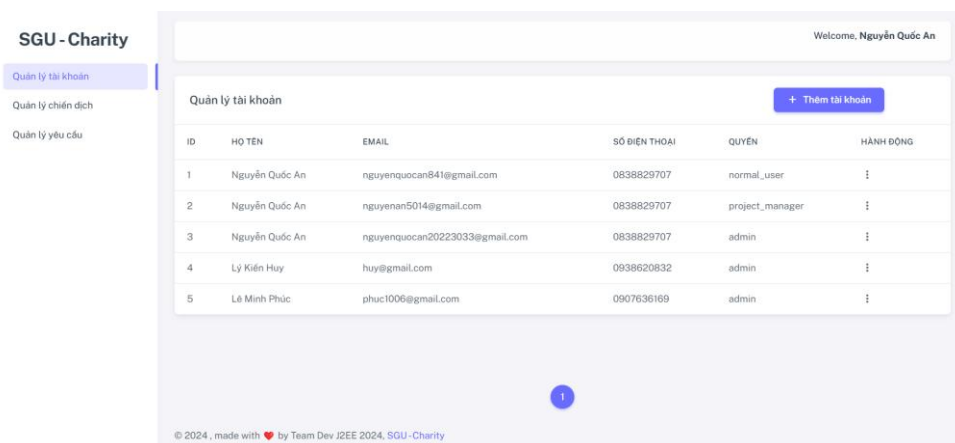
Hình 15: Biểu mẫu sửa chiến dịch

- Giao diện sửa chiến dịch này gồm các thuộc tính cơ bản như tên chiến dịch, mức tiền mục tiêu, mức tiền hiện tại, ngày bắt đầu, ngày kết thúc, mô tả, trạng thái, người phụ trách chiến dịch.
- Các yêu cầu khi sửa chiến dịch:
 - Với thuộc tính ngày kết thúc phải chọn ngày sau ngày hiện tại
 - Với thuộc tính mức tiền mục tiêu phải là số
- Xóa chiến dịch:



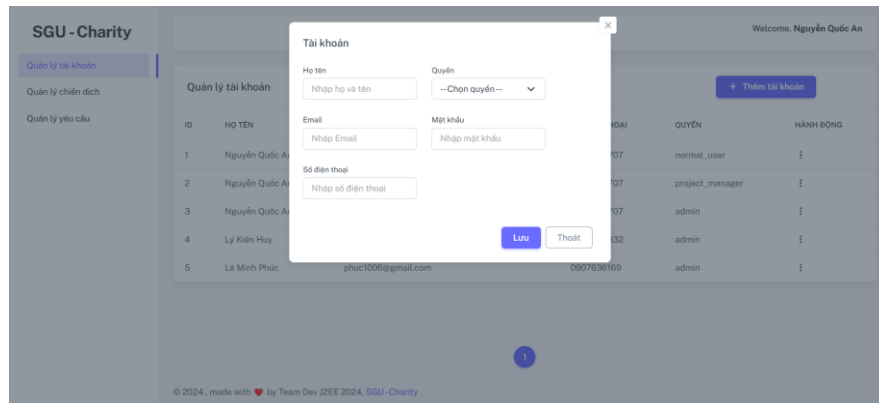
Hình 16: Menu pop-up hiển thị chức năng "chỉnh sửa", "xóa"

- Việc xóa chiến dịch thì ta phải bấm nút 3 chấm, tiếp đó bấm nút xóa thì hệ thống sẽ hiện thông báo xác nhận xóa tránh bấm sai nút.
 - Tuy nhiên việc xóa này cho thay đổi thuộc tính đề người dùng không thấy được, trong cơ sở dữ liệu vẫn còn thông tin chiến dịch đã bị xóa.
- Quản lý tài khoản:
- Giao diện quản lý tài khoản:



Hình 17: Giao diện quản lý tài khoản

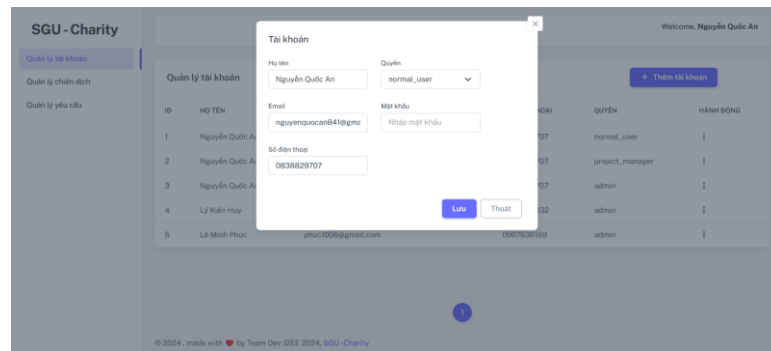
○ Thêm tài khoản mới:



Hình 18: Biểu mẫu thêm tài khoản mới

- Giao diện thêm tài khoản này gồm các thuộc tính cơ bản như họ tên người dùng, quyền của tài khoản, email đăng nhập, mật khẩu, số điện thoại người dùng
- Các yêu cầu khi thêm tài khoản:
 - Phải nhập đúng định dạng email
 - Phải nhập đúng định dạng số điện thoại ở Việt Nam

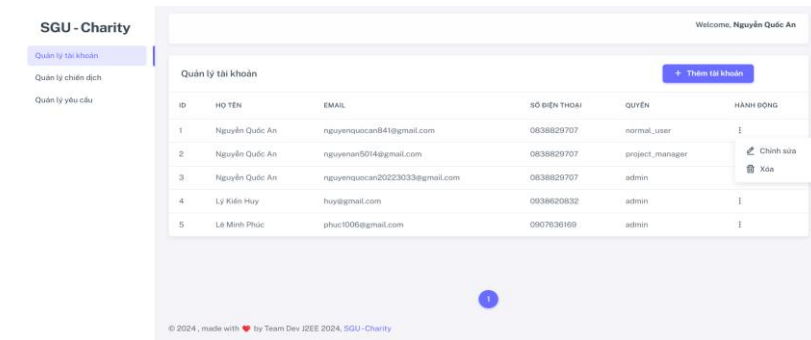
○ Chỉnh sửa thông tin tài khoản:



Hình 19: Biểu mẫu sửa thông tin tài khoản

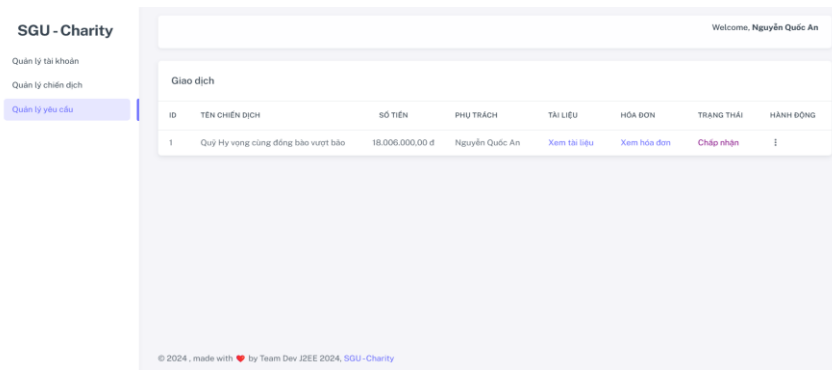
- Giao diện chỉnh sửa thông tin tài khoản này gồm các thuộc tính cơ bản như họ tên người dùng, quyền của tài khoản, email đăng nhập, mật khẩu, số điện thoại người dùng
- Các yêu cầu khi chỉnh sửa tài khoản:
 - Phải nhập đúng định dạng email
 - Phải nhập đúng định dạng số điện thoại ở Việt Nam
 - Không được chỉnh sửa quyền của tài khoản đang đăng nhập vào hệ thống

○ Xóa tài khoản:



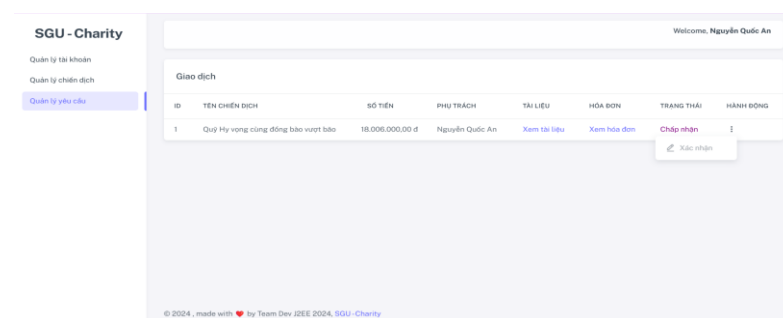
Hình 20: Menu pop-up hiển thị chức năng "chỉnh sửa", "xóa"

- Việc xóa tài khoản thì ta phải bấm nút 3 chấm, tiếp đó bấm nút xóa thì hệ thống sẽ hiện thông báo xác nhận xóa tránh bấm sai nút.
 - Tuy nhiên việc xóa này cho thay đổi thuộc tính đề người dùng không thấy được, trong cơ sở dữ liệu vẫn còn thông tin tài khoản đã bị xóa
- Quản lý yêu cầu giao dịch:
- Giao diện quản lý yêu cầu:



Hình 21: Giao diện quản lý yêu cầu

- Giao dịch đã được xác nhận:



Hình 22: Danh sách yêu cầu giao dịch đã được xác nhận

- Người quản trị sẽ thấy được các tài liệu mà người quản lý chiến dịch gửi để biết thêm thông tin chi tiết về chiến dịch
- Người quản trị sau khi đã đọc tài liệu, xác nhận thông tin và chuyển tiền cho người quản lý chiến dịch sẽ gửi hóa đơn chuyển tiền để người quản lý chiến dịch kiểm tra

- Khi người quản trị đã xác nhận yêu cầu của người quản lý chiến dịch, hệ thống sẽ vô hiệu hóa chức năng xác nhận yêu cầu đó (tránh việc xác nhận nhiều lần)

2.3. Tính năng cho phép với vai trò người quản lý chiến dịch

- Quản lý chiến dịch:
 - Thêm chiến dịch mới:

The screenshot shows a modal form titled "Chiến dịch ủng hộ" (Support Campaign) overlaid on a dashboard. The form contains the following fields:

- Tên chiến dịch: Nhập tên chiến dịch
- Mức tiền mục tiêu: Nhập mức tiền mục tiêu
- Mức tiền hiện tại: 0
- Ngày bắt đầu: 12/09/2024
- Ngày kết thúc: mm/dd/yyyy
- Mô tả chiến dịch: Nhập mô tả chiến dịch
- Trạng thái chiến dịch: Đang tiến hành

Buttons for "Lưu" (Save) and "Đóng" (Close) are at the bottom right. The background shows a table of campaigns with columns for "NGÀY CÒN LẠI" (Days remaining) and "HÀNH ĐỘNG" (Action).

Hình 23: Biểu mẫu thêm chiến dịch mới

- Giao diện thêm chiến dịch này gồm các thuộc tính cơ bản như tên chiến dịch, mức tiền mục tiêu, mức tiền hiện tại, ngày bắt đầu, ngày kết thúc, mô tả, trạng thái.
- Các yêu cầu khi thêm chiến dịch:
 - Với thuộc tính mức tiền hiện tại sẽ được mặc định là 0 và không thể sửa được
 - Với thuộc tính ngày bắt đầu sẽ được mặc định là ngày hiện tại
 - Với thuộc tính ngày kết thúc phải chọn ngày sau ngày hiện tại
 - Với thuộc tính mức tiền mục tiêu phải là số
- Chỉnh sửa chiến dịch:

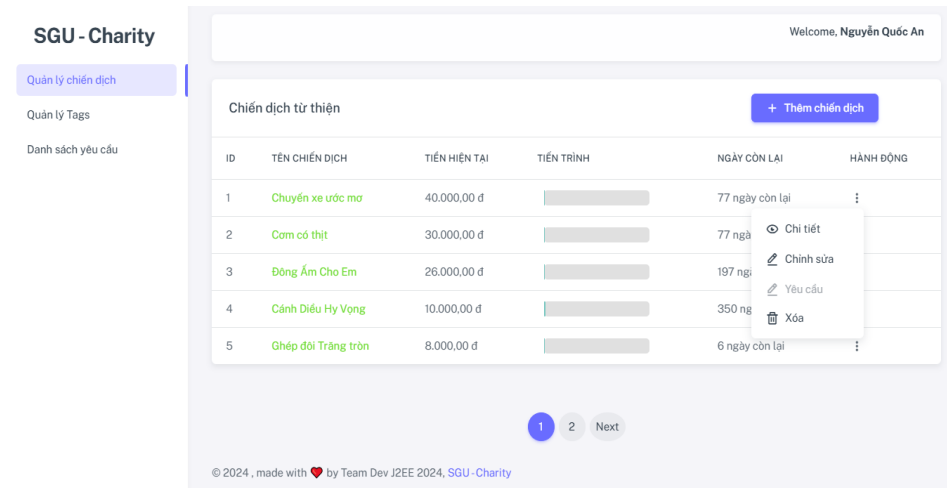
The screenshot shows a modal form titled "Chỉnh sửa chiến dịch" (Edit Campaign) overlaid on a dashboard. The form contains the following fields:

- Tên chiến dịch: Chuyển xe ước mơ
- Mức tiền mục tiêu: 12300000.00
- Mức tiền hiện tại: 40000.00
- Ngày bắt đầu: 11/24/2024
- Ngày kết thúc: 02/24/2025
- Mô tả chiến dịch: Tặng quà trẻ em có hoàn cảnh khó kh
- Trạng thái chiến dịch: Đang tiến hành

Buttons for "Lưu" (Save) and "Đóng" (Close) are at the bottom right. The background shows a table of campaigns with columns for "NGÀY CÒN LẠI" (Days remaining) and "HÀNH ĐỘNG" (Action).

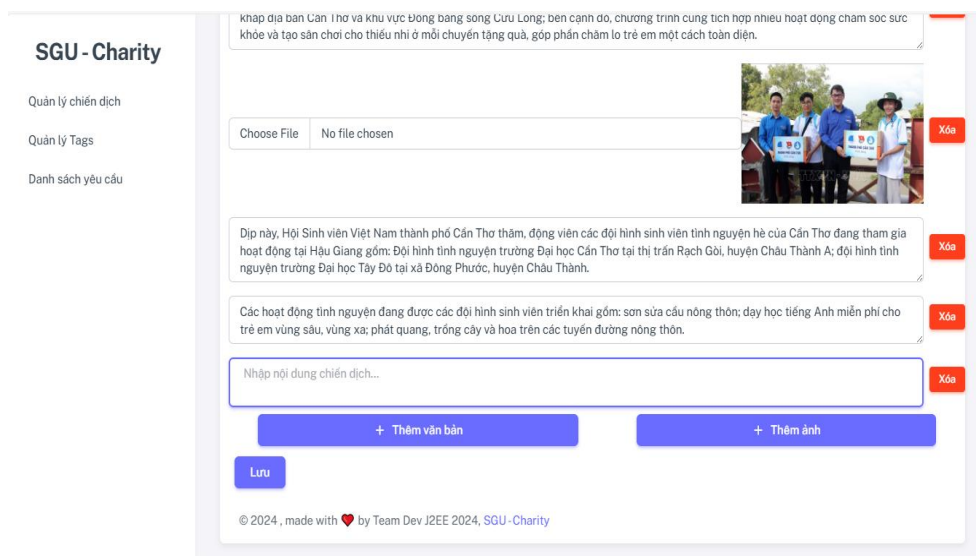
Hình 24: Biểu mẫu sửa thông tin chiến dịch

- Giao diện sửa chiến dịch này gồm các thuộc tính cơ bản như tên chiến dịch, mức tiền mục tiêu, mức tiền hiện tại, ngày bắt đầu, ngày kết thúc, mô tả, trạng thái.
- Các yêu cầu khi sửa chiến dịch:
 - Với thuộc tính mức tiền hiện tại sẽ không thể sửa được
 - Với thuộc tính ngày kết thúc phải chọn ngày sau ngày hiện tại
 - Với thuộc tính mức tiền mục tiêu phải là số
- Xóa chiến dịch:



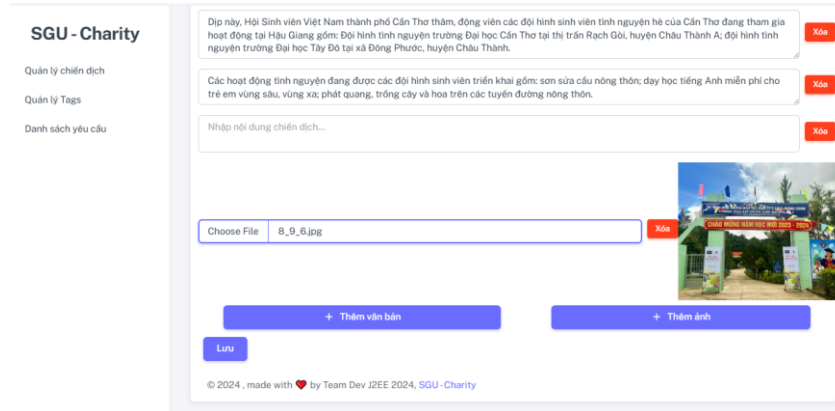
Hình 25: Menu pop-up hiển thị chức năng "Chi tiết", "Chỉnh sửa", "Yêu cầu" và "Xóa"

- Việc xóa chiến dịch thì ta phải bấm nút 3 chấm, tiếp đó bấm nút xóa thì hệ thống sẽ hiện thông báo xác nhận xóa tránh bấm sai nút.
 - Tuy nhiên việc xóa này cho thay đổi thuộc tính để người dùng không thấy được, trong cơ sở dữ liệu vẫn còn thông tin chiến dịch đã bị xóa
- Quản lý nội dung chi tiết chiến dịch:
- Thêm, sửa, xóa văn bản chiến dịch:



Hình 26: Giao diện thêm, sửa, xóa văn bản chiến dịch

○ Thêm, sửa, xóa hình ảnh chiến dịch:



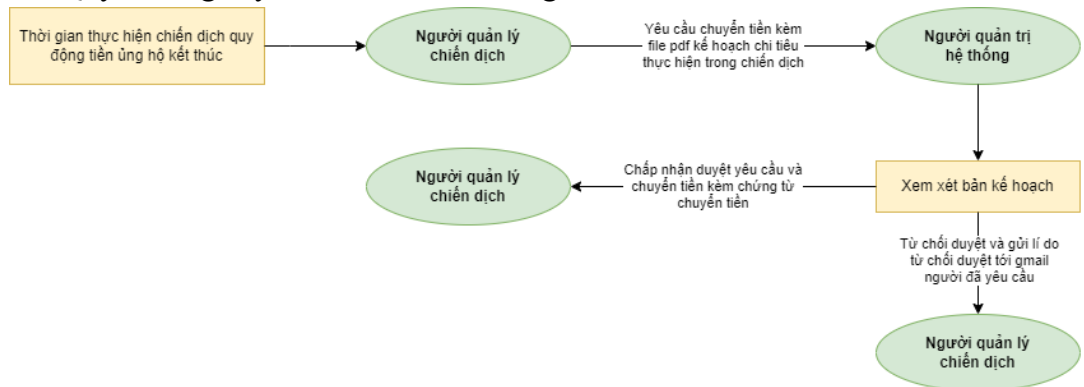
Hình 27: Giao diện thêm, sửa, xóa hình ảnh chiến dịch

○ Hướng dẫn thao tác:

- Nút thêm ảnh sẽ tạo ra 1 ô chọn hình ảnh, khi người dùng bấm vào ô đó sau đó sẽ hiển thị thư mục máy để chọn hình ảnh cần thêm.
- Nút xóa kế bên ảnh sẽ xóa hiển thị ảnh, chỉ có khi nhấn nút lưu thì lúc đó mới hoàn toàn xóa ảnh đó.
- Việc chỉnh sửa chỉ đơn giản nhấp vào ô ảnh cần sửa, chọn hình ảnh khác.
- Nút lưu sẽ thực hiện hết các hành động vừa thực hiện của người dùng.

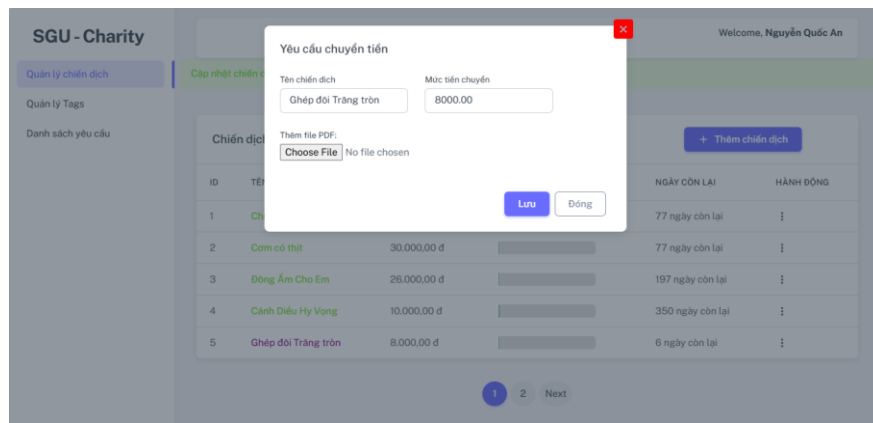
- Quản lý yêu cầu nhận tiền ủng hộ:

○ Quy trình gửi yêu cầu nhận tiền ủng hộ:

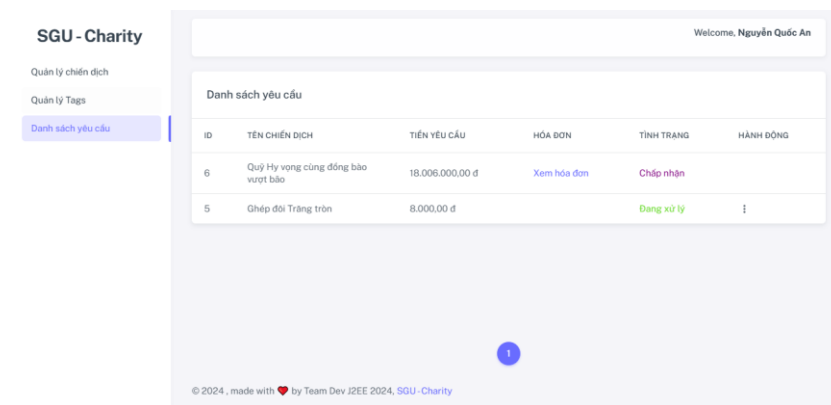


Hình 28: Quy trình gửi yêu cầu và nhận tiền ủng hộ từ người quản trị hệ thống

- Gửi, xóa yêu cầu (chỉ cho phép thực hiện trên các chiến dịch ở trạng thái “Hoàn thành”):

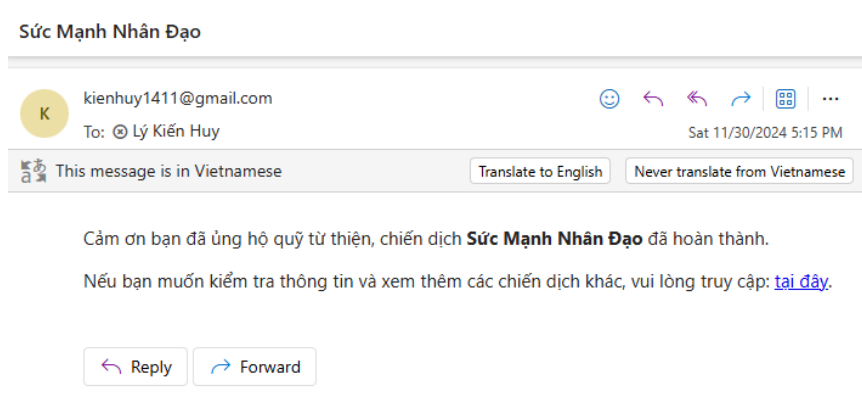


Hình 29: Biểu mẫu gửi yêu cầu



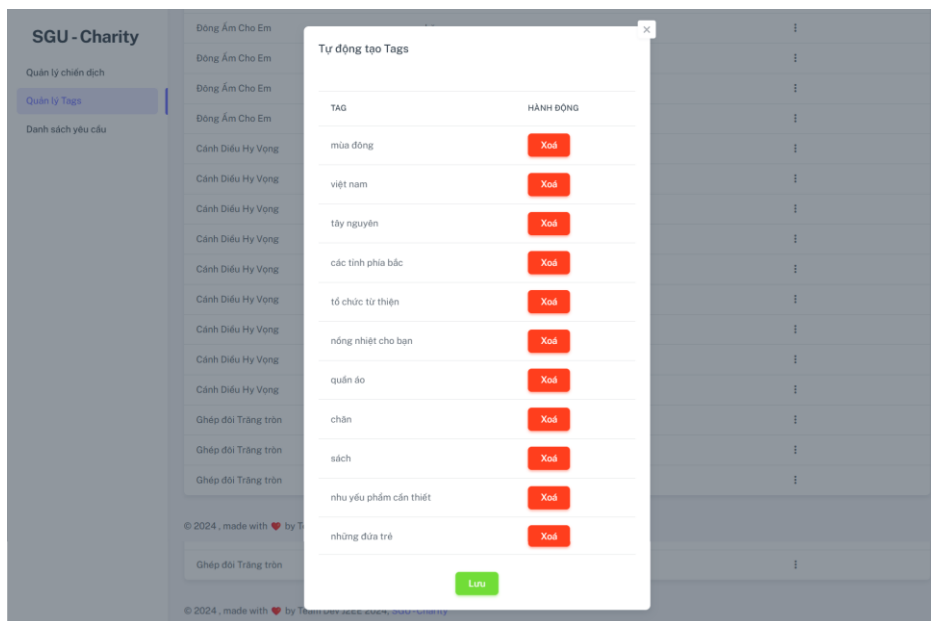
Hình 30: Danh sách yêu cầu

- Thông báo cho người dùng việc chiến dịch hoàn thành và kế hoạch chi tiêu:
 - Ở đây, hệ thống có sử dụng công nghệ Spring Mail để gửi thông báo cho người dùng đã từ thiện chiến dịch này về việc chiến dịch ủng hộ đã hoàn thành và kế hoạch chi tiêu tiền trong việc giúp đỡ sinh viên có hoàn cảnh khó khăn.



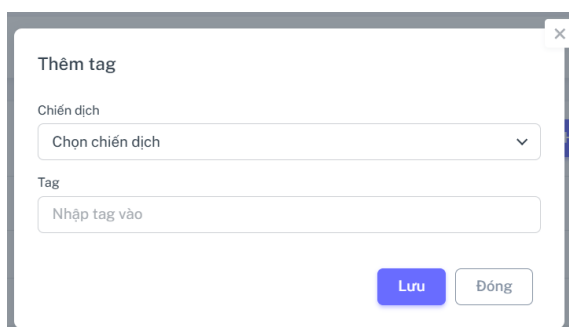
Hình 31: Email mà người ủng hộ sẽ nhận được thông báo

- Quản lý tags của chiến dịch:
 - o Tự động phát sinh tags từ nội dung đã nhập trong Chiến dịch quyên góp từ thiện:



Hình 32: Tags được phát sinh từ nội dung Chiến dịch

- o Tạo tags thủ công:



Hình 33: Biểu mẫu tạo tag

- o Chỉnh sửa, xóa tag:

CHIẾN DỊCH	TAG	HÀNH ĐỘNG
Chuyến xe ước mơ	trung tâm sinh viên hỗ trợ	⋮
Chuyến xe ước mơ	năm học 2024-2025	Sửa
Chuyến xe ước mơ	phần phối quà tặng	Xóa

Hình 34: Menu pop-up hiển thị chức năng “sửa”, “xóa”

CHƯƠNG 3: KẾT LUẬN

3.1. Kết quả đạt được

- Nắm vững và ứng dụng phương pháp tìm hiểu và nghiên cứu bài báo khoa học vào dự án.
- Thiết kế UI/UX và luồng xử lý dữ liệu.
- Triển khai hiệu quả các thành phần của Spring Boot, bao gồm cấu hình ứng dụng, xây dựng API RESTful và tích hợp giao diện sử dụng Thymeleaf.
- Kết nối hệ thống với cơ sở dữ liệu MySQL, thực hiện quản lý dữ liệu một cách an toàn và tối ưu.
- Các ứng dụng được tích hợp vào hệ thống, nổi bật là:
 - o OAuth 2.0: Đảm bảo an toàn trong việc xác thực người dùng và tránh bị tấn công ddos.
 - o Google Cloud: Sử dụng các dịch vụ Google để tăng cường hiệu suất và tính tiện lợi cho khách hàng khi sử dụng hệ thống.
 - o Thanh toán bên thứ ba: Tạo mã QR thanh toán chuẩn từ VietQR.
 - o Mô hình AI đã được huấn luyện: Ứng dụng vào việc phát sinh tags tự động từ nội dung chiến dịch.

3.2. Định hướng phát triển hệ thống trong tương lai

- Về bảo mật: tăng cường các phương thức bảo mật APIs
- Về model:
 - o Phương án 1: đầu tư thêm chi phí server để sử dụng trained model thông minh hơn
 - o Phương án 2: tự train model để thực hiện đơn tác vụ phát sinh tags thay vì sử dụng trained model đa tác vụ để tăng độ chính xác
- Về website người ủng hộ:
 - o Thêm trang chính sách bảo mật, chính sách quản lý
 - o Thêm vào các phương thức thanh toán: VNPay, Momo, ZaloPay

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] H. WE and Z. XIANCHEN, "Developing a Reliable Service System of Charity Donation During the Covid-19 Outbreak," *IEEE Access*, vol. 8, 2020.